

Resurse și contexte de utilizare	Nivel de școlaritate
https://manuale.edu.ro/manuale/Clasa%20a%20V-a/Istorie/Corint%20I/#p=99 https://archeologie.culture.fr/lascaux/en/visit-cave https://europa.eu/learning-corner/lets-explore-europe_ro https://www.youtube.com/watch?v=FxpC-8f--xo https://www.digi24.ro/stiri/sci-tech/natura-si-mediul/decizie-istorica-a-onu-in-cazul-primului-refugiat-climatic-omul-care-fuge-de-tara-care-se-scufunda-in-pacific-1247896 https://www.muzeuldefotografie.ro/ www.myheritage.com https://colorize.cc/ https://deepai.org/ http://demos.algirthmia.com/ https://www.canva.com/ https://www.duomomilano.it/en/vr https://materialedeistorie.com/ https://www.khanacademy.org/ https://www.mozaweb.com/ro/ https://www.mozaweb.com/mozaik3D	Gimnaziu
Instrumente digitale utilizate în activități de învățare incluse în Reperele metodologice • pentru învățare: - o platforme educaționale: Google Classroom, Microsoft Teams, Edmodo, Learningapps, Miro; Adservio - o realizarea de sarcinilor de lucru diferențiate, interactive: LiveWorksheets - https://www.liveworksheets.com/, QR code/ QR creator/ QR reader, Wordwall - https://wordwall.net/; - o Video Ant -https://ant.umn.edu/, - o Storyjumper : https://www.storyjumper.com/ - Mozaweb: https://www.mozaweb.com/mozaik3D - o Khanacademy: https://www.khanacademy.org/ - o resurse utile pentru facilitarea învățării: • panou/ecran digital: Google Classroom Screen - https://classroomscreen.com/, Google Jamboard - https://jamboard.google.com/, Padlet - https://padlet.com/; • prezentări interactive, lecții on-line: Prezi, Livresq; WordArt (https://wordart.com/) • Google drive https://drive.google.com/drive/u/0/my-drive • Openboard https://openboard.ch/index.en.html • Slido : https://slidesgo.com/ • sondaje: Mentimeter - https://www.mentimeter.com/; - o pentru evaluare: • Google Forms, • Kahoot - https://kahoot.com/, • ASQ - https://asq.ro/;	

• Quizziz - https://quizizz.com/ • Slido : https://slidesgo.com/ • sondaje: Mentimeter - https://www.mentimeter.com/; - o pentru evaluare • Google Forms, Kahoot - https://kahoot.com/, ASQ - https://asq.ro/; Quizziz - https://quizizz.com/ - o comunicare și activități colaborative • comunicare cu și între elevi (utilizarea Whatsapp, email, aplicații mobile favorite etc.); comunicarea colaborativă online (Zoom, Meet, Webex, Skype etc).	
Resurse asociate unor conținuturi din programă http://hiphi.ubbcluj.ro/studii/Public/File/cursuri/suporturi_conversie/Stat_societate-medievala.pdf https://materialedeistorie.com/ http://istoriiregasite.wordpress.com/2013/02/23/renasterea-istoria-unei-epoci/ Suport pentru activități de învățare https://www.youtube.com/watch?v=4ThnhGNm5iE https://www.youtube.com/watch?v=bIYQHxOGsOk	Liceu
Instrumente digitale utilizate în activități de învățare incluse în Reperele metodologice • pentru învățare: - o platforme educaționale: Google Classroom, Microsoft Teams, Edmodo, Learningapps, Miro; Adservio - o realizarea de sarcinilor de lucru diferențiate, interactive: LiveWorksheets - https://www.liveworksheets.com/, QR code/ QR creator/ QR reader, Wordwall - https://wordwall.net/; - o Video Ant -https://ant.umn.edu/, - o Storyjumper : https://www.storyjumper.com/ - Mozaweb: https://www.mozaweb.com/mozaik3D - o Khanacademy: https://www.khanacademy.org/ - o resurse utile pentru facilitarea învățării: • panou/ecran digital: Google Classroom Screen - https://classroomscreen.com/, Google Jamboard - https://jamboard.google.com/, Padlet - https://padlet.com/; • prezentări interactive, lecții on-line: Prezi, Livresq; WordArt (https://wordart.com/) • Google drive https://drive.google.com/drive/u/0/my-drive • Openboard https://openboard.ch/index.en.html • Slido : https://slidesgo.com/ • sondaje: Mentimeter - https://www.mentimeter.com/; - o pentru evaluare: • Google Forms, • Kahoot - https://kahoot.com/, • ASQ - https://asq.ro/; • Quizziz - https://quizizz.com/	

• Slido : https://slidesgo.com/ • sondaje: Mentimeter - https://www.mentimeter.com/; o pentru evaluare • Google Forms, Kahoot - https://kahoot.com/, ASQ - https://asq.ro/; Quizziz - https://quizziz.com/ o comunicare și activități colaborative • comunicare cu și între elevi (utilizarea Whatsapp, email, aplicații mobile favorite etc.); • comunicarea colaborativă online (Zoom, Meet, Webex, Skype etc).	